

キャラクター名  
カルメン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	飢餓
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
籠の鳥	
養父	大切な家族を失った。隣国に逃げた主君のあなたを引き取ったのは、ひとりの男だった。卑劣な笑みを浮かべ、あなたは「養父」から救えきれないほどの侮辱を受けた。死線を浴びたあなたに、その男に救われるのは...

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	ダメージを受けたとき、他姉妹の「アクション」のコスト-1 (最低0)
ポジション		声なき叫び		アクション	0	効果参照	エリアにいる敵1人を対象とする。その敵の位置をあなたのエリアに変更する。このスキルは、あなたがパーツ1つ以上装備している場合、1ターンに1回しか使用できない
ポジション		心の縫い針		オート	なし	効果参照	あなたは対話判定の際に注目+2してもよい。但し、この効果を受けた判定で失敗した場合、対象への未練に狂気点1点を追加する。(すでに発狂している場合、影響はない。)
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを一つ修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのマニューバを一つ再度使用可能にする
サブクラス		かばう		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自信が受ける、1ターンに何度でも使用可能
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0-1	支援 1
胴		いのちのいずみ		アクション	効果参照	0-1	コストとしてあなたは任意の基本パーツ2つを損傷する。対象の損傷している基本パーツ1つを修復する。このパーツは1カウント内に1回まで使用できる。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の一つを選んで行う
頭		ボイスエフェクト		アクション	2	0-2	対象の姉妹と互いの対話判定する
頭		カンフー		オート			1
胴		金魚 (小さなアンデット)		オート			たからもの、フリフリかわいいわたしのペット、ずっとずっと飼ってた、わたしの中で