

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	アーシアン			境遇	略奪
出自 (効果)	現代人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	9	9	7	8
ボーナス	2	3	4	3	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	3	5	2	2

HP	32
MP	29
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	サバイバルキット								
能力値			5	0	6	0	2	11	7
スキル									
その他	Iスマホ							1	
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	0	6	3	2	12	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		1	6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
予備ナイフ	
HPポーション	
*小道具入れ	
LIスマホ	
L幸運のストラップ	
*自動二輪車	
L冒険者セット	

現在重量: 4  
最大重量: 8

所持金: 0 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合、ダメージ+4 (SL*2)							
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器	
効果:	「種別: 短剣」の命中判定に+1D (計算済)							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナ1	
効果:	タイミング: パッシヴ、アイテム以外のスキル使用を宣言したとき使用。効果を発揮しない。							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知に+1D、失敗してもトラップは作動しない							
カルチャー: 現代世界	1							
効果:	現代世界							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 4  
最大重量: 8  
所持金: 0 預金・借金: