キャラクター名

アマレッティ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		死の舞踏		オート	0		攻撃判定のサイコロを振り直す。
メインクラス		円舞曲		オート	1		ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目－1（全体攻撃ではあなたへの判定値のみ－1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１。
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２。
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
腕		スパイク		ダメージ	1		自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２。
腕		ガントレット		オート			ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防御１」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１。
				オート			たからもの