

キャラクター名
サクラ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	15歳
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
戦火	
勉強	
別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃において、判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、同カウント内に他の敵が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発、 攻撃判定の出目-1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備直所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		量子力学の本		オート			
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用する際に宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。