

キャラクター名
タリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	効果参照	あなたは攻撃判定において、パーツが全損した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1。ターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷。
メインクラス		庇う		オート	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		引き裂き		オート			
				オート			
頭		アドレナリン		オート			
頭		カンフー		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ほとけかずら		オート			
腕		うじむし		オート			
腕		かわいい衣装		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		だるま		オート			【脚】か【腕】にダメージが通された際、自身の属性を逆転しダメージを受けやすい。【爆撃】が与えられたダメージに対しての効果は発生しない。破壊判定は、ダメージを受けた箇所1つを基準で行な
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1