

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	3	1	1		3	8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	2			4	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アダプトアーマー		5	-1	-1	白兵攻撃+3

合計装甲: 5 合計回避: -1

所持品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2						
効果:								
漆黒の拳	5	3	メジャー	武器	-	白兵		
効果:	素手で攻撃、装甲無視 攻撃+LV							
破壊の爪	5	3	マイナー	至近		自動		
効果:	素手のデータをレベルLV×2+8に変更する							
獣の力	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	白兵攻撃+LV×2							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自信	自動		
効果:	1シーンLV回、戦闘移動可能							
時の棺	1	10	オート	視界		自動	100	
効果:								
魔王の理	5	2	メジャー					
効果:	白兵攻撃+LV×2							
霸王兜	2	2						
効果:	攻撃+10							
アダプトアーマー	3							
効果:	攻撃+3							
完全獣化	○	7	マイナー	至近				
効果:	4lv							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果: