キャラクター名
一人□22ト

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	カーニバラスメリア、捕食する生命		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	0
冒険者Lv	2	経歴	:[経歴表A-5-3]故郷の場所を知らない		
経験点	0		[経歴表B-6-3]命を助けられたことがある		
			[経歴表C-5-1]物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16 + 2	3
		敏捷度	1			11	1
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	14			22	3
心	11	知力	1			12	2
		精神力	1			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
ダークハンター	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
□怒涛の攻陣Ⅰ		
□怒涛の攻陣Ⅱ:旋風		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	3	4
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 6	11	4	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 6	11	4	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 6	11	4	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 6	11	4	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 6	11	4	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 6	11	4	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれたてのメリアの女性。
人里離れた野で生まれたため、交易共通語がまだ十分に身についていない。
聞き取りは概ねできるが言いたいことをうまく言葉にできない。
読み書きは壊滅的。

世にも珍しいヒトクイソバという植物のメリアで、その実はアミノ酸が豊富で旨味が非常に強い。

植物なので塩水が苦手。

冒険に出た理由：目指すべき場所がある

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

一人□22ト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

□□【冒険用アイテム】

冒険者セット

□□【薬草類・ポーション類】

□□【雑貨】

着替えセット

所持金 60 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数