キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
68 抱擁	誰かを抱きしめた記憶。誰かに抱きしめられた記憶。大事な人。大切な人。その腕の中に抱きしめられていたはずなのに、手の中は今空っ…。あのぬくもりを求めて、姉妹をついつい抱きしめてしまうかもしれない
21 バラバラ	何が起きたのか、すぐ横の横に貴女の手が弾け、ちぎれ転がっている。体が引き裂かれ、貴女は人形のように砕け散った。あのときあなたはすぐに死んだのか?それとも…今と同じ、動く死体だったのだろうか?

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気点+1	自身	狂気点+1することで、支援3
メインクラス		怪力		オート	無	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	無	自身	肉弾の攻撃判定の出目+1
サブクラス		平気		オート	無	自身	損傷しても、ターン終了時まではそのパーツは使用可
頭		カンフー		オート	無	自身	最大行動値+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	ダメージを受けた際、ダメージを与えた対象に肉弾
腕		ほとけかずら		オート	0	0	支援1か妨害1
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2。攻撃判定において1回振り直し可能
腕		リミッター		オート	無	自身	このパーツが損傷した際に最大行動値が+2．バトルパートが終了するまでこの効果は続く
腕		お薬		オート	無	自身	宝物の注射□□
頭		アンテナ		オート	無	自身	1ターンにI回、コストの代わりに加える狂気点をI点無効化