

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |      |     |    |
|---------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス  | シーフ   | Lv.1: |      | レベル | 1  |
| サポートクラス | サムライ  | Lv.1: | サムライ | 性別  | ♂  |
| 称号クラス   |       |       |      | 年齢  | 15 |
| 種族      | ヒューリン |       |      | 境遇  | 没落 |
| 出自 (効果) | 犯罪者   |       |      | 目標  | 名誉 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 9  | 16 | 8  | 8  | 8  | 9  |
| ボーナス  | 3  | 3  | 5  | 2  | 2  | 2  | 3  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 0  | 1  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    | 1  |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 5  | 7  | 2  | 3  | 3  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 33 |
| MP   | 30 |
| フェイト | 6  |

| 装備品   |   | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 菊一文字                                    | 至近 | -1  | 9   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | S3ハット                                   |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胴部    | S3レザージャケット                              |    |     |     |     | 4  |    |    | -1 |
| 補助    | バックラー                                   |    |     |     | 1   | 2  |    |    | -1 |
| 装身具   | 手入れ道具                                   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |   |    | 5   | 0   | 7   | 0  | 3  | 10 | 9  |
| スキル   | (バタフライダンス) (アームズマスターリー:刀) (フェイス:グローヴィス) |    | 1   |     |     |    |    |    |    |
| その他   | (手入れ道具) (回避のクリスタル) (漆黒の星) (増幅のクリスタル)    |    | 1   | 1   | 2   |    |    | 1  |    |
| 総計(右) |   |    | 6   | 10  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |   |    | 7   | 1   | 10  | 7  | 3  | 11 | 7  |
| 総計(両) |   |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |   |    | 3 d | 3 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   | 2   |     |     | 2  | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品        |          |
|------------|----------|
| S3ハット      | ベルトポーチ   |
| └増幅のクリスタル  | └異次元バッグ  |
| └盗賊のクリスタル  | └小道具入れ   |
| └回避のクリスタル  | └漆黒の星    |
| S3レザージャケット | └        |
| └飛行のクリスタル  | └        |
| └敏捷のクリスタル  | └        |
| └回避のクリスタル  | └転送石:ライン |
|            | └ランチボックス |
| 森林冒険セット    | └野菜      |
| キャップライト    | └野菜      |

|       |    |      |       |        |  |
|-------|----|------|-------|--------|--|
| 現在重量: | 13 | 所持金: | 32935 | 預金・借金: |  |
| 最大重量: | 21 |      |       |        |  |

| スキル名  | SL | コスト | タイミング    | 射程 | 対象     | 判定   | 制限    | メモ |
|---|----|-----|----------|----|--------|------|-------|----|
| プロビデンス  | ★  | -   | パッシブ・メイン | -  | 自身     | -    | -     |    |
| 効果: キャラクター作成時のフェイトが6点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は7点となる。  |    |     |          |    |        |      |       |    |
| インタラプト  | ★  | -   | 効果参照     | 視界 | 単体     | 自動成功 | 7・シリア |    |
| 効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。 |    |     |          |    |        |      |       |    |
| ワイドアタック   | 1  | 4   | メジャー     | 武器 | 範囲(選択) | 命中   | -     |    |
| 効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。  |    |     |          |    |        |      |       |    |
| バタフライダンス  | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -    | -     |    |
| 効果: 回避判定に+1Dする。   |    |     |          |    |        |      |       |    |
| スピリット・オブ・サムライ   | 1  | -   | アイテム     | -  | 自身     | -    | -     |    |
| 効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。  |    |     |          |    |        |      |       |    |
| アームズマスターリー:刀  | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -    | -     | 刀  |
| 効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。  |    |     |          |    |        |      |       |    |
| トレーニング:敏捷   | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -    | -     |    |
| 効果: 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。  |    |     |          |    |        |      |       |    |
| フェイス:グローヴィス   | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -    | -     |    |
| 効果: 【器用】判定の達成値に+1する。  |    |     |          |    |        |      |       |    |
| 効果:   |    |     |          |    |        |      |       |    |
| 効果:   |    |     |          |    |        |      |       |    |
| 効果:   |    |     |          |    |        |      |       |    |
| 効果:   |    |     |          |    |        |      |       |    |
| 効果:   |    |     |          |    |        |      |       |    |
| 効果:   |    |     |          |    |        |      |       |    |
| 効果:   |    |     |          |    |        |      |       |    |
| 効果:   |    |     |          |    |        |      |       |    |
| 効果:   |    |     |          |    |        |      |       |    |

一人称: 俺

・レギュレーションおよび設定  
1004年時に15歳の男性ヒューリンとして作成。出自は犯罪者とし、ウェルチの実兄(ただし本人は知らず大神官ヴァンデルの娘だと思っている)。父親であり英雄とまで呼ばれた冒険者であるガイアが聖暦996年、水の精霊を封じた結果、この地方の水は枯れ果て、今では“闇の英雄”ガイアと呼ばれている。ガイアはその後、仲間の冒険者により討たれたらしい。エイジはクラン=ベルで嫌われており、基本的にすべての人から嫌悪の感情を向けられている。これは他のPCも例外ではない。ヴァンデルよりガイアの血筋であるエイジならば扉を開くことができるとして、一つの鍵を託す。エイジは一時期ヴィルヘルムがクラン=ベルに滞在した際に手解きを受けた新人冒険者となり、父の疑いを晴らすべく自分のギルドを結成することになる。

・達成依頼

