

キャラクター名
 廣屋 光昭 (ひろや みつあき)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	学芸員
オプション			年齢	41くらいがいいな〜の気持ちだけ	性別	
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29	%
出自	資産家	経験	古強者	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:普通車	2		芸術:			知識:			情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード(選択:弱点看破)	
コネ:情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
霧谷雄吾	P 尽力	N 憐憫		
飯山鴉光	P 誠意	N 不安		
謎のジャーム	P 尊敬	N 畏怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アドバイス	7	4	Xジャ-	視界	単体	自動		
効果:	対象が次に行うXジャ-のC値-1(下限6)D+Lv							
弱点看破	6	3(4)	Xジャ-	視界	単体	自動		
効果:	ラウンド間対象の攻撃力+[Lv×3] ※デモンズシードで最大Lv+1 侵蝕値+1							
戦場の魔術師	2	3	Xジャ-		3体	自動	リミット	
効果:	アドバイスと組み合わせて使用 判定の対象を3体に変更 1ラウンドに[Lv+1]回							
智将の眼力	3	4	Xジャ-			自動	リミット	
効果:	組み合わせた以外全てのLv+1 使用回数は増加しない 1ラウンドLv回							
神速思考	1							
効果:								
究極鑑定	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

N市にある博物館に所属しているしがない学芸員……でありUGN N市支部の支部長
 博学で落ち着いた、物腰柔らかい男
 過去には覚醒したばかりのオーヴァードへの教育なども行っていたことがある
 同時に好奇心が旺盛な為気になることへの探究心が凄まじく、一度進んだら止められない
 知略を好み自分が振るう武を嫌う傾向にあるが協力関係である他者を最大限に使った戦いが好きなので敵対した者への慈悲とかは別れない

■支援内容
 ・智将の眼力無しの場合
 79↓
 C値-1(下限6) D+7 攻撃力+18 コスト7 (3体変更→コスト11)
 80↑
 C値-1(下限6) D+8 攻撃力+21 コスト7 (3体変更→コスト11)
 100↑
 C値-1(下限6) D+9 攻撃力+24 コスト7 (3体変更→コスト11)

・智将の眼力有りの場合
 79↓
 C値-1(下限6) D+8 攻撃力+21 コスト11 (3体変更→コスト15)
 80↑
 C値-1(下限6) D+9 攻撃力+24 コスト11 (3体変更→コスト15)
 100↑