キャラクター名: 廣屋 光昭 (ひろや みつあき)

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	学芸員
オプショナル		年齢	41くらいがいいな~の気持ちだけ	性別	
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	資産家	経験	古強者	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:普通車	2		芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード(選択:弱点看破)	
ｺﾈ:情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
霧谷雄吾	P 尽力	N 憐憫		
飯山鴉光	P 誠意	N 不安		
謎のジャーム	P 尊敬	N 畏怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アドヴァイス	7	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動		
効果：	対象が次に行うﾒｼﾞｬｰのC値-1(下限6)D+Lv							
弱点看破	6	3(4)	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ間対象の攻撃力+[Lv×3] ※ﾃﾞﾓﾝｽﾞｼｰﾄﾞで最大Lv+1 侵蝕値+1							
戦場の魔術師	2	3	ﾒｼﾞｬｰ		3体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	ｱﾄﾞｳﾞｧｲｽと組み合わせて使用 判定の対象を3体に変更 1ｼﾅﾘｵに[Lv+1]回							
智将の眼力	3	4	ﾒｼﾞｬｰ			自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	組み合わせたｴﾌｪｸﾄ全てのLv+1 使用回数は増加しない 1ｼﾅﾘｵLv回							
神速思考	1							
効果：								
究極鑑定	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

N市にある博物館に所属しているしがない学芸員……でありUGN N市支部の支部長
博学で落ち着いた、物腰柔らかい男
過去には覚醒したばかりのオーヴァードへの教育なども行っていたことがある
同時に好奇心が旺盛な為気になることへの探究心が凄まじく、一度進んだら止まれない
知略を好み自分が振るう武を嫌う傾向にあるが協力関係である他者を最大限に使った戦いが好きなだけなので敵対した者への慈悲とかは別にない

■支援内容
・智将の眼力無しの場合
79↓
C値-1(下限6) D+7 攻撃力+18 ｺｽﾄ7 (3体変更→ｺｽﾄ11)
80↑
C値-1(下限6) D+8 攻撃力+21 ｺｽﾄ7 (3体変更→ｺｽﾄ11)
100↑
C値-1(下限6) D+9 攻撃力+24 ｺｽﾄ7 (3体変更→ｺｽﾄ11)

・智将の眼力有りの場合
79↓
C値-1(下限6) D+8 攻撃力+21 ｺｽﾄ11 (3体変更→ｺｽﾄ15)
80↑
C値-1(下限6) D+9 攻撃力+24 ｺｽﾄ11 (3体変更→ｺｽﾄ15)
100↑