キャラクター名

ベルナデッタ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【滅んだ世界】	あなたは人類が残に滅び、自身がアンデッドであることを理解している。じゃあ誰が？どうして？今、この死後の世界を"生きている"きっかけを創った存在を知りたい……と思うのは、当然かもしれない。
72:【会話】	友人とのなにげない会話を思い出す 流行のこと 天気のこと キライな人のこと 好きな人のこと 恋のこと 今になればどうでもいい雑談だけれど 思い出すと 寂しくて涙がこぼれてくる……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		【救急箱】		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		【すすりじた】		アクション	2	0	肉団攻撃１｜この攻撃で敵パーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら１つだけ損傷前に戻してよい。
胴		【ぬるぬる】		ジャッジ	1	0	妨害１｜１ターンに何度使用してもよい。自身を対象とした攻撃判定のみ｜１回の判定に対し１回
胴		【ちみどろ】		ジャッジ	1	0～1	妨害１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		【蠢く肉片】		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
ポジション		【憎まれ役】		オート	効果参照	効果参照	他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えても良い。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。
メインクラス		【臓物豚】		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
メインクラス		【死人の流儀】		オート	効果参照	0～1	支援２か妨害２｜コストの代わりに任意の基本パーツを１つ損傷
腕		たからもの		オート			バスケット。