

キャラクター名  
コウジ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
32:【謝罪】	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはならないのに、まだ一言も謝ってないのに。気がつけば死んで、死にながら生きてる。あの人はさっさと死んで、あの人の墓に謝らなくては、謝らなくては、
39:【感謝】	いくら感謝しても足りない人がいた。まだありがとうも言っていないはず。会えたら、最初にその言葉を伝えなければ。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
56:【スポーツ】	体を動かすのが好きだった。こんな必死の闘いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない。こんな体を動かして、いったいどうするのだろうか。
00:【最終戦争】	どうい立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について情報的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるがあなたは記憶しているのだ。
95:【死の訪れ】	誰も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が開いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死んで良かったと思う。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カヨル	友情	3 ①②③④⑤	
トモヤ	恋心	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		勇気の心		オート	なし	自身	バトルパート中、あらゆる判定の出目+1。ただし、龍のマニューバにより狂気点を得る際、さらに追加で任意の未練に狂気点を1追加しなくてはならない。
ポジション		気高い心		オート	なし	自身	セッション終了時に寵愛点を減される際、あなたは達成できなかった(記憶のカケラを獲得する)を除く) カルマ1つにつき、得る寵愛点が4点マイナスされる。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		極歪		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		するどいちかく(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		にくへび		アクション	3	0	1na+2 肉弾攻撃3+連撃2。攻撃判定において(連撃で発生した判定も含めた中で) 1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		櫛		オート	なし	自身	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1