キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	28	9	7	8	31	9
ボーナス	10	9	3	2	2	10	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	11	10	5	2	2	11	4

HP	231
MP	144
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	致命刃			19				-2	
左手	アシストシールド					8	10	-3	
頭部	ライオンマスク			5	-1	10			-1
胴部	剛神の鎧			5	-2	18			-3
補助	シールドガントレット		2	5					
装身具	不滅の勲章					5	5		
能力値			10	0	5	0	11	7	16
スキル								3	
その他									
総計(右)			12	34	2	41	26	5	12 m
総計(左)			12	15					
総計(両)			12	34					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	11			11	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 30	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
アームズマスタリー	★		パッシブ					
効果： 命中+1d								
フォーメーションコア	★		パッシブ					
効果： フォーメーション中ダメージ+10								
ライティング	★		パッシブ					
効果： 命中+1d 回避+1d								
ハイパーシールド	★		パッシブ					
効果： 魔防に+盾の物防								
シールドスラム	★		パッシブ					
効果： 武器攻撃に+盾の重量								
マイティスラッシュ	1							
効果： 命中+2 ダメージ+3								
	○							
効果：								
リジェネレーション	1	10	ムーブ					
効果： HPをCL×5点回復する								
	○							
効果：								
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果： 武器攻撃に+筋力								
セルフヒーリング	★							
効果： HPをcl×10点回復する								
	○							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー					
効果： 武器攻撃を行う　ダメージ+5d								
クロススラッシュ	1	12	メジャー					
効果： バッシュを２回行う								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			