

キャラクター名  
鉄進 (アビスボーン版)

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与		
生まれ	戦舞士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	770				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	5		22 + 2	4
体	8	敏捷度	1			11 + 1	2
		筋力	12	2		22 + 2	4
心	9	生命力	9			17	2
		知力	9			18	3
		精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	1		
バトルダンサー	3		
ダークハンター	6		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	5	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シレイラ (打) ×2 射程20m	1H投	17	1	2d+ 8	12	8	27										
ハーリングアックス+3×2 2割引き	1H投	19		2d+ 7	11	8	24										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 7	12	8	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	逃さずの眼鏡 貫通突破で確実に巻き込む1体追加
首	熊の爪
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	
足	
その他スマルティエの筋力の腕輪	

装備品	説明
左手	スマルティエの器用の腕輪

—その他メモ	自動失敗
能力値	チェック
9[5,4]+3[3]+1[1]+6+8[6,2]+7[5,2]+2[2] > 36	□□□□⑤
6[1,5]+4[4]+5[5]+6+8[6,2]+11[5,6]+2[2] > 42	□□□□⑩
7[1,6]+1[1]+6[6]+6+9[6,3]+9[6,3]+4[4] > 42	□□□□⑮
アビスカース表	□□□□⑳
2[1,1]+6[1,5]+8[2,6] →1-1クリティカル時に5点ダメ	□□□□㉑
バトルダンサー5/ダクハン5/	□□□□㉒
1ターゲットィング	□□□□㉓
どうせお金なくて武器揃えられない&投擲"も"できる武器のレポートリー少ないので最初から後衛	□□□□㉔
3両手利き	□□□□㉕

