

キャラクター名 アドハム (ナイトメア版) プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	ソレイユ生まれ→異貌、弱点[純エネ、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	770				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		18	3
敏捷度	11	2		24 + 1	4
筋力	2			11	1
生命力	3	1		13	2
知力	8			18	3
精神力	7	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	5		
アルケミスト	2		
ドルイド	1		
アビスゲイザー	3		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ポーパルウェポン	
ヒーリングスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ アビスナイフ兼魔法の発動体	1H			2d+ 0		0											
ヤドリギ				2d+		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危機感知+1
耳	
顔 閃き眼鏡	見識、探索+1
首 幸運のネックレス	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
7[1,6]+9[5,4]+1[1]+1[1]+6[2,4]+5[2,3] > 29	□□□□⑤
12[6,6]+9[5,4]+2[2]+5[5]+4[2,2]+9[4,5] > 41	□□□□⑩
6[4,2]+11[5,6]+2[2]+3[3]+8[5,3]+7[6,1] > 37	□□□□⑮
スカウトセージメイン、補助魔法系を低レベルで色々蓄る	□□□□⑳
2d+2 【戦利品判定】	□□□□㉕
1d	□□□□㉑
1d>=4	□□□□㉒
2d 【平目】	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

