キャラクター名
平 穏

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ミストルティン	ワークス	アーティスト	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	20	性別	♀
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	兄弟	経験	大成功	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	2			6
社会	1	0	1			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転：			芸術： 文学	2		知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
"白の書"	射撃	6r+3	1	10		攻撃力は(LV×2+4)。見た目は古書。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
理力のイデア	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
兄	P 執着	N 不安		
都築京香	P 懐旧	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： 判定のクリティカル値を-LVする(最低7)。								
コントロールソート：射撃	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果： 〈射撃〉を【精神】で判定する。								
支援射撃	1	2	オート	武器	単体	自動	-	
効果： 判定のダイスを+LV個する。1ラウンドに1回まで。								
神殺す刃	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： アーキタイプ：投擲武器を取得。								
イデアホルダー	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： イデアホルダー専用アイテムをLV個取得。								
アラウンドミラージュ	2	4	メジャー	武器	単体	白兵/射撃	-	
効果： 攻撃力に+(LV×3)する。ドッジ不可。1シナリオに3回まで。								
写真記憶	★	-	メジャー	視覚	自身	知覚	-	
効果： 目にしたものを記憶する。								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	知識	-	
効果： 僅かな情報から真実を導く。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								