キャラクター名

ナース

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	6歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
浪費	<B49>
走馬灯	<B22>

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナナ	執着	3	①②③④⑤	
後輩ちゃん	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけ		オート	無	参照	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値-4
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバは、同対象に使う限りタイミングがダメージとなる
メインクラス		断罪		ジャッジ	2	自身	自身の白兵攻撃判定のみ使用可。出目は必ず6となる
サブクラス		必中		オート	無	自身	攻撃判定値が6だった際、任意の箇所にダメージを与えてよい
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵2+切断(切断判定-2)
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 / 戦闘終了時非破壊であれば、自身の損傷パーツ2つを修復できる
胴		救急箱		オート	無	参照	戦闘終了時非破壊であれば、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを3つ修復
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際に白兵・肉弾+2点
頭		リミッター		オート	無	自身	このパーツが損傷した際、最大行動値+2．バトルパートが終了まで効果継続
胴		古びた聴診器		オート			破壊で狂気点+1
腕		ガントレット		オート	無	自身	腕のみダメージに対して常に防御1 / 腕部の白兵・肉弾+1点