

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	20	9	6	8	13	9
ボーナス	8	6	3	2	2	4	3
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	9	7	4	3	3	5	3

HP	106
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	餓狼の剣			11				-1	
左手									
頭部	刃の兜				-1	7			
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			7	0	4	0	5	7	14
スキル				1		1		2	
その他									
総計(右)			7	12					
総計(左)			7	1	2	19	0	8	14
総計(両)			7	12					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
理力符	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
虹の輝き	
冒険者セット	
EXMPポーション	
グライダー	

現在重量:	20	所持金:	2490	預金・借金:	
最大重量:	48				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプリガン	★	2	セットアップ		自身	自動		
効果:	ダメージ+5回避-2。シーン継続							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	3	3	マイナー		自身	自動		
効果:	ダメージ+SL*3。リアクション-1d。シーン継続							
アームズマスターリー:長剣	1		パッシブ		自身			
効果:	命中+1d							
ボルテクスアタック	1		ダメージ直前		自身	自動	シナリオ回	
効果:	ダメージ+CL*10							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果:	ダメージ+筋力							
フューリーブラッド	3	3	効果参照		自身	自動		
効果:	ダメージを受けるとダメージにSL*2。三回重複可。シーン継続							
ソウルヒート	1	3	バーサーク		自身	自動		
効果:	狂戦士化Lv,sl+1							
ワイルドアサルト	1		パッシブ		自身			
効果:	HP最大じゃない時ダメージ+1d							
フリンジスイング	1		パッシブ		自身			
効果:	命中+1d							
オーバーパワー	1		バーサーク		自身			
効果:	バーサークの効果をすべての攻撃に適用							
リゼントメント	1		ダメージ直前		自身	自動	シナリオ回	
効果:	ダメージ+CL*10							
ファイアロード	4		パッシブ		自身			
効果:	火属性ダメージ+[SL*4]							
空の歌	3	4	マイナー		自身	自動		
効果:	ダメージ+12							
フェイス:ダグデモア	1		パッシブ		自身			
効果:	行動値+2							

1.各種判定(パッシブ込み)

=====

2d+9d[筋力]
2d+7d[器用]
2d+4d[敏捷]
2d+3d[知力]
2d+3d[感知]
2d+5d[精神]
2d+3d[幸運]

2d+3d[危険感知]
2d+3d[トラップ探知]
2d+7d[トラップ解除]
2d+3 [エネミー識別]

=====

2.各種判定パッシブメモ

=====

ワイルドアサルト: HP最大じゃない時ダメージ+1d

