キャラクター名
ダニス・ヒンメル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	930		知り合いに生き返った人がいる		
			己に何らかの誓いを立てている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5			9	1
		敏捷度	7	1		12	2
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	7	4		19	3
心	9	知力	10	5		24 + 2	4
		精神力	9	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	5		
セージ	5		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	勇者の証	能力値の成長をある程度制御する
腰	軍師紀章	
足		
その他	素敵に変身リボン	任意の衣服を纏っているように見せる

装備品		説明
左手	専用聖印	

その他メモ
3歳の子持ち。
大きくなってきた子供が心配で妻と交互に冒険者家業を行っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ダニス・ヒンメル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
頑丈なランタン

【消費アイテム（手持ち）】
保存食（１週間分）
救命草
魔香草x3
魔晶石5点x2

【消費】

所持金 630 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用聖印	100
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 217 /合計 327