

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	放浪の身
出自 (効果)	現:術士 (前:近衛兵)			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	16	8	7	5
ボーナス	3	3	3	5	2	2	1
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	7	4	3	2

HP	28
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	学術書								
能力値			3	0	3	0	3	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	3	4	3	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 3 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
栄養ドリンク (現在5個) (*ポーション)	
バックパック	
レトルトカレー (現在5個) (*食料)	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 110
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5] (<風>属性の魔法ダメージ)となる。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う。								
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功		
効果: シナリオSL+1回、判定の直前に+1D								
ニンブル	1	-	メイキング、パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【行動値】に+3する。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング:知力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値に+3(上限値を越えてよい)								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けてもリアクションに-1Dにならない								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 110
 預金・借金:

