キャラクター名: ヴィクトリア・ビスケット

プレイヤー名:

種族	人間	**種族特徴**	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	**性別**	女性	**年齢**	16歳
冒険者Lv	3	**経歴**	[経歴表C4-2]監禁されたことがある ⇒ 運悪く奈落の魔域に呑み込まれ、200年あまり(約85,000日)の日々を過ごした。「外から来た人間が平和な森に災いを告げる→強大で凶暴な怪獣が森を荒らす→森を守護する立場の鳥たちが狂い怪物になる→怪物に喰い殺される」このサイクルを何度も繰り返していた。		
経験点	0		[経歴表C6-6]自殺を試みたことがある ⇒ 「怪物に殺される」結果を書き変えるために、そしてあわよくばこの苦痛を終わらせられるかもしれないと淡い期待を抱いて、村の民家にある包丁に手を伸ばす。結果は大して変わらなかった。		
			[経歴表A3-2]大好きな食べ物がある(あった) ⇒ かつては甘味を好んでいた。ビスケットは魔動死骸区時代での思い出の味である。魔域で過酷な日々を過ごすうちに味覚障害を起こし、辛味以外は感じづらくなっており、いつの間にか辛い物好きに。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	**器用度**	9			18 + 2	3
		敏捷度	9	2		20 + 2	3
体	3	**筋力**	3			6	1
		生命力	9	1		13	2
心	9	**知力**	9	1		19	3
		精神力	3			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヒールスプレー		
(未修得)パラライズミスト		
(未修得)バークメイル		
(未修得)クラッシュファング		
(未修得)リーンフォース		
(未修得)イニシアティブブースト		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精加工(雷)のトラドール+1 最大装填数3、射程30m	2H	5	1	2d+ 7	10	7	-										
(未所持)デリンジャー 最大装填数2、射程10m	1H	1	+1	2d+ 7	10	6	-										
(未所持)ブラッドリボルバー 最大装填数5、1Hながら射程20m、必要筋力10	1H		0	2d+ 6	11	6	-										
ストーン	1H投	1	0	2d+ 6	12	4	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	マギスフィア(小)	
耳		
顔		
首	聖印(アルガ=ラル)	
背中		
右手	スマルティエの宗匠の腕輪	
腰	ガンベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

[キャラデータ案]
■成長目安(13cap開始時：80回成長)
初期能力：器用18/敏捷18/筋力6/生命12/知力18/精神12
成長理想：26/16/2/0/22/0=66回分の成長枠をここに当て嵌めると、ゆとりは14回。なお、筋力は4あると腕輪の枠が空いて嬉しみ。

■命中基準値(13cap開始時)
トラドール　　　　：8(射手)+8(器用B)+2(巨殺)+2(デクポ)+2(魔武)+1(練技)+1(角)+1(タゲサ)+1(アビス)=26
ブラッドリボルバー：8(射手)+8(器用B)+2(レーザー)+2(デクポ)+2(魔武)+1(練技)+1(角)+1(タゲサ)+1(アビス)-2(秘伝FS)=24

■追加ダメージ
12(マギテ)+7(知力B)+4(巨殺)+3(習熟S)+2(魔武)+1(角)+1(靴)+X(ﾘﾝﾌｫ)=30+ﾘﾝﾌｫ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヴィクトリア・ビスケット

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
ストーンx5	○□□○□□
妖精加工(雷)のトラドール+1	○□□○□□
└スマルティエの宗匠の腕輪	○□□○□□
[手]疾風の腕輪	○□□○□□
└聖印(アルガ=ラル)	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
占星レシピ／天数を読む	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸(12発)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
水袋x3	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
消魔の守護石1点x3	○□□○□□
緑Bx8	○□□○□□
緑Ax6	○□□○□□

所持金 310 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
■冒険者ランク	
なし	
■サプリメント導入	
ブルライト博物誌	
ドーデン博物誌	
■専有化	
[HP]聖印(アルガ=ラル)	50
[MP]多機能ガンベルト	
[器用]トラドール	
[器用]ブラッドリボルバー	
[移動力]ソフトレザー	
	10

名誉点 所持 40 /合計 100

キャラクター名
ヴィクトリア・ビスケット

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

名誉アイテム	点数
[知力]レッサー・アームスフィアⅡ	
■アイテム購入	
占星レシピ／天数を読む	
占星レシピ／百戦危うからざる智を識る	
多機能ガンベルト	
多機能グリーンベルト	
野伏のセービングマント	
野伏のマナシールドマント	
イグニスの加護石	
数多の相互フォローの耳飾り	
神盗冥鎖	

所持金 310 G

預金・借金 G

名誉点 所持 40 /合計 100