

キャラクター名 リュウガ・ジェード	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	53		70 + 2	12
体	13	敏捷度	5	38		57	9
		筋力	2	34		49	8
心	5	生命力	5	33		51	8
		知力	17	50		72	12
		精神力	4	36		45	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	エンハンサー	5				
ソーサラー	14	アルケミスト	4				
コンジャラー	10	ライダー	15				
フェアリーテイマー	11	デーモンルーラー	13				
スカウト	9	フィジカルマスター	12				
レンジャー	7						
セージ	9						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
魔力撃	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	27	24	23
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点													
鎧	防弾加工のプレストアーマー+1					10																					
盾																											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																1											
回避技能												フェンサー				合計値				24				7			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣[名無し] ドレイクの魔剣+1、命中+1、妖精(雷、風)の武器	1H片	20	1	2d+ 28	9	27	30										
魔剣[名無し] ドレイクの魔剣+1、命中+1、妖精(雷、風)の武器	1H片	20	1	2d+ 28	9	27	30										
魔剣[狂熱呪刃] 魔法の武器、イングダイト製、特殊能力	2H	20	1	2d+ 28	9	27	45										
ダガー×6 射程10m	1H投	3		2d+ 27	9	23	3										
ロングスピア	2H片	20		2d+ 27	9	23	30										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 27	11	23	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 26	11	23	5										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	62 <sub>m</sub>	186 <sub>m</sub>	2d+ 24	7	96	真語魔法	14	26			
						操霊魔法	10	22			
						深智魔法	10	26			
						妖精魔法	11	23			
						召異魔法	13	25			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	召異の徽章	黒ずんだ銀のペンダント	
背中	ウェポンホルダー戒	武器や盾を背中に2つ装備できる	
右手	宗匠の腕輪	器用度+2	
腰	宝石ケース	妖精の宝石を4つまで装着できる	
足	黄金の拍車	騎獣の動物、幻獣の移動力+5	
その他	韋駄天ブーツ	移動力+5	

その他メモ	自動失敗
魔剣[狂熱呪刃]の解説:自身の現存HPの3/1を消費することで消費分の水・氷と呪い属性を自身に付与する(技名:真紅の剣)	チェック
自身のMP5消費で与えたダメージ分、HPを回復する(能力名:吸血の刃)	□□□□⑤
自身のHP15とMP20を消費することで[射程/20m],[対象:5体],[回避/消滅],[抵抗/半減],[威力/そのまま]の水・氷と呪い属性の攻撃(技名/呪血斬)	□□□□⑩
ちなみに魔法系の特技も乗る	□□□□⑮
蟲毒で生き残った子供を溶かしたイングダイト鉄で打たれた太刀、その刃は燃える様に赤い…果たしてそれは、何の赤か…	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
 リュウガ・ジェード

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	バジリスク語	○	○			
交易共通語	○	○	リカント語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	瞬間魔法指示
キャッツアイ	超高所攻撃
ビートルスキン	ヴォーパルウェポン
ガゼルフード	パラライズミスト
リカバリィ	クリティカルレイ
以心伝心	パークメイユ
高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
魔法指示	
獅子奮迅	
騎獣超強化	
特殊能力全解放	
八面六臂	
HP超強化	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ハイペリオン級	700				

名誉点 所持 240 /合計 940

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(3点)x9	○□□○□□	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□	○□□○□□
ブレードホーン	○□□○□□	○□□○□□
レッサードラゴン	○□□○□□	○□□○□□
強く魔化された岩	○□□○□□	○□□○□□
鋼玉の守護x2	○□□○□□	○□□○□□
黒曜石の盾x2	○□□○□□	○□□○□□
柘榴石の活力x2	○□□○□□	○□□○□□
柘榴石の生命力x2	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Ax10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Ax10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(金)Ax10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Sx5	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Sx5	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(金)Sx5	○□□○□□	○□□○□□
テント	○□□○□□	○□□○□□
保存食(1週間ぶん)x28	○□□○□□	○□□○□□
着替えセットx14	○□□○□□	○□□○□□
使い魔:鳥	○□□○□□	○□□○□□
魔神の契約書x40	○□□○□□	○□□○□□
白い外套x12	○□□○□□	○□□○□□
幻獣の皮x10	○□□○□□	○□□○□□
亜竜鱗x8	○□□○□□	○□□○□□
牙x20	○□□○□□	○□□○□□
保存食(1日ぶん)x88	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	6082	預金・借金
	G	G