キャラクター名: リヒター・F・イヴィラント

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	1960		魔神の生贄にされた（されそうになった）ことがある		
			今でも使う決め台詞を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	7		23	3
		敏捷度	12	11		32	5
体	9	筋力	6	1		16	2
		生命力	6	4		19	3
心	12	知力	10	12		34	5
		精神力	8	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
セージ	2		
デーモンルーラー	8		
アビスゲイザー	3		
ダークハンター	7		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 440 /合計 440

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナスティエッジズ 射程20m,アビス加工,小魔の封入具	1H投	11		2d+ 0	10	1	16										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 0	10	0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
悪魔の血x10	○□□○□□
悪魔の血晶	○□□○□□
大悪魔の血晶	○□□○□□

黒い外套x10	○□□○□□
穿山甲の舌x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35729 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	13			

	装備品	説明
頭	仮面	
耳	通話のピアス	
顔		
首	狼のお守り	1日に1度だけ命中力を+1する。消費されない。出目が決定したあとに使用を宣言できる。
背中		
右手		
腰		
足		弾丸を合計24発まで収納(弾丸18発活性弾6発)
その他		狙撃時に命中+2

	装備品	説明
左手		

その他メモ

とある小さな村で生まれたナイトメアの男。
ナイトメアとして生まれたことにより、「祝福の子」として村で崇拝されている魔神への生贄に選ばれる。
親からは当然、愛情を込められて育てられていたが崇拝してる魔神への生贄としての愛情もあり、過度な祝福は子にとって呪いとなる。
成人した15歳の頃に儀式によって死にかけはするもののなんとか生き延びており、目が覚めた時には魔神によって既に村は滅んでいた。
生きるため、そして魔神に復讐をするために冒険者を目指そうとするが既に身体は瀕死の身であり、路頭に迷い倒れていたところを没落した貴族の家系であるリカントに拾われることとなる。

[異貌]を使うという事は自分が忌み子であること、化け物のような存在であることを明かす覚悟が必要である。
「――変身、《祝福呪蝕(ｶｰｽﾛｰｽﾞ)》！！」
※周りのナイトメアは特に何も発さずに[異貌]化してると思うので、「なんでリヒターは掛け声あるの？」って聞かれたら恥ずかしそうにする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟