キャラクター名: はぎはらしおぎ

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		1	1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0		2	8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	8r+7		8		マイナー　零＋2d
アンチマテリアルライフル	射撃	8r+2		20		シナ1　零＋2d
零距離射撃	射撃	12r+7				マイナーボルアク想定　接敵射撃の場合
100ボルアク	射撃	10r+7		8		零で+2d　マイナー　※判定＋2は懐刀のREC効果

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ボルアク	応急手当キット
アンチマテリアル	高性能治療キット
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
ウェポンケース×１	
予備弾倉	
（PDW）→範囲？	
コネ：ugn諜報部他	
徹甲弾とか徹甲弾（装甲-5）、ホロー弾	
照準器	
制服、ケータイ、アクセ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
懐刀　※精神ダイス＋2	P	N		
アッシュ・レドリック	P　有為	N 無関心		
『ジグザグ』	P 好奇心	N 敵愾心		
利根川 魅弦	P　有為	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 36	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：	ノイマン							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	〈射撃〉選択　攻撃を精神で判定可能							
零距離射撃	1	2	メジャー	至近		対決		
効果：	射撃 射程至近となり、同エンゲージ攻撃可能に。判定＋LVｄ							
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動		
効果：	対象のラウンド中のダイス＋ＬＶ　自身には適用されない							
鬼謀の策士	1	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	リミット	
効果：	リミット：「戦術」　と同時に使用、組み合わせたノイマンのエフェクトの対象を全てシーン（選択）、射程視界に変更　シナ１							
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲（選択）	自動		
効果：	自分以外の対象は戦闘移動を行える。移動先は対象が決定。シナＬＶ回							
戦局判断	3	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	ラウンド中、対象の行動値＋ＬＶ×３　自身は対象外							
バタフライエフェクト	1	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果	:[illegible]							
インタラプト（ギミック演出）	1	8	メジャーオート	視界武器	単体	対決自動	判定C値+1　シナLV	
効果	:シーン1 ドッジダイス－（LV×2個）する この際、装備する武器を変更しても良い　※AMR撃ち止め後のボルアク移行を想定。※装備品の変更はマイナーアクションでいくらでも所持品と入れ替え可（R1 232p）なので、必須ではない。装備に関しては戦闘開始から装備という裁定で卓内的にはよさそう							
ブラックマーケット	3	基＋３	常時					
効果：	常備化ポイント＋LV×10　基礎侵蝕＋３							
戦神の祝福	1	20	メジャー	武器		対決	120	
効果：	攻撃力＋（LV+4）D　シナリオ1回							
暗号解読	★		メジャー			自動		
効果：	知識：							
プロファイリング	★		メジャー			自動		
効果：	知識：							

子荻 シナリオクライマックス参戦用 100想定（だから記載よりLV＋１ずつされる）
鬼謀の策士で初手R戦局判断バタフライファンウト戦術全部合わせて全員に付与（※次からは一つだけ。たぶん戦術）
攻撃は基本アンチマテリアル、アンチマテリアル（予備弾倉）、抜き打ちからのボルトアクションの流れ　火力はシナ１の軍神の祝福で

キャラクター名
はぎはらしおぎ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100アンチマテリアル	射撃	10r+2		20		ガード不可　抜き打ち使用でドッジｄ－４
□戦神の祝福	射撃	10r+2		20+6d10		ヒナーガード不可 対象自己範囲(中距離)5以+自動回避して攻撃 60~80くらい? 対象防御力アリだと30減 アンチアーマリアルで40ちょいくらいか

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
遊戯の神	★		メジャー			自動		
効果：	精神							
代謝制御	★		常時			自動		
効果：	意思							
効果：								
効果：								
効果：