キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		ラピッド	1	0〜1	対象の次のマニューバのコスト-1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージを肩代わりする何度でも使用可能
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	自身への攻撃の追加効果無効　何度でも使用可能
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
胴		だるま		オート			腕と足へのダメージを任意に分配できる
胴		うじむし		オート			ターンとパート終了時修復
胴		つぎはぎ		オート			パート終了時に基本パーツと共に修復
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		たからもの		オート			