キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	無し	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート	無し	自身	バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした前に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		しっぽ		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		ケモミミ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1＋転倒
脚		ケモあし		アクション	2	自身	移動1~2