キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	レムレス			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	12	9	9	11	3
ボーナス	5	5	4	3	3	3	1
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	7	5	3	3	4	2

HP	69
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	4	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			7	5	5	0	4	7	11 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 420	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	効果参照/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	-	-		
効果： 別種族のタイミング:メイキングが含まれる種族スキルを取得できる。幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	2	3	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃ダメ+SL*3　リアクション-1d　シーン終了まで持続する								
スマッシュ	1	5	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃ダメ+筋力　メインプロセス終了まで持続する。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防1	
効果： 対象をカバーする。								
カバームーブ	1	4	カバーリング				ｼﾝSL回	
効果： カバーリングの射程を20mにする。								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ｳｫﾘ/ｼﾅ1	
効果： 武器攻撃と同時に使用。対象：単体※に変更し、ダメ+CL*10する								
アームズマスタリ長剣	1				自身		選択武器使用	
効果： 選択した武器攻撃命中+1d								
ファイトアピール	5	4	ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃ダメ+SL*3　シーン終了まで持続する								
ターゲットオン	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	視界	単体	自動成功		
効果： 対象に行う自身の武器攻撃ダメ+SL*3。この効果は戦闘不能orシーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ランパート	1		効果参照/ﾒｲｷﾝｸﾞ					
効果： カバーリングを取得する。								
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値+3								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 最大HP+CL								
ゴッデスブレス	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃ダメ+2								

≪できること≫
近距離戦闘
2R目から安定してずっと高いダメージを出しつつ見方も庇える有能。体力も高いっ！
また、１回のみだが爆発的な火力を出せる。

そしてそして一番上のクラスを見て気づきましたでしょうか。アリアンにはウォーリアといったメインクラスのほかに
サブクラスというものが多数存在しておりビルドの幅がずば抜けて高いです b
一例：アルケミスト、レンジャー、シャーマン、モンク…バード、サムライetc

命中3d+7
ダメージ(ボルテ以外)2d+5+2+5d+6+8+15+3=7d+30=40~54~75

――チャパレ――――――――
--セット--
ターゲットオン1　セット　MP5　自動成功　対象：単体　視界　対象に行う自身の武器攻撃ダメ+SL*3　戦闘不能orシーン終了まで持続する
;MP-5
;ﾀｰｹﾞｯﾄｵﾝ+3
--ムーブ--
ファイトアピール5　ムーブ　MP4　自身　白兵攻撃ダメ+SL*3　シーン終了まで持続する
;MP-4