キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	7	12	7	18	9
ボーナス	5	3	2	4	2	6	3
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	6	3	2	6	3	8	3

HP	53
MP	70
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	8	5	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	0	8	5	11 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ヴァルキリー	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果： 魔法攻撃ダメ+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術判定+1d　2d+5風属性魔法ダメージを与える。								
マジックブラスト	1	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果： タイミング：メジャーアクションの分類：魔術の対象を対象：(マジックブラストのSL*2)体に変更する								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1d								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	メイジ/シナ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。対象：単体※に変更し、ダメ+CL*10する								
エアリアルセイバー	1		パッシブ		自身			
効果： 風属性魔法ダメージ+SL*4								
マジックフォース	5	5	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃ダメ+SL*2　シーン終了まで持続する								
ウィルパワー	1	6	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃ダメ+精神　メインプロセス終了時まで持続する								
マジックコントロール	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1dする効果をマジックフォースに追加する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値+3								
スペシャリスト1風	1		戦闘前		自身	自動成功	メイジ	
効果： フェイト1点消費　分類：魔術の選択した魔法攻撃属性ダメ+1d　シーン終了まで持続する								
スペシャリスト2	1		スペシャリスト1		自身	自動成功	メイジ	
効果： フェイト1点消費　スペシャリスト1と同時に使用。魔法攻撃の命中判定に+1dする効果をスペシャリスト1に追加する。								

≪できること≫
遠距離魔法攻撃
基本的に火力の高い攻撃を爆盛り命中でほぼ必中攻撃へと昇華している。システム上命中判定でクリティカルが出れば
6の出目分ダメージダイスが増えるのでさらに火力を盛れる。必中必殺ってね！
さらにこの攻撃は複数の敵に向けることができる！！
種族スキルで重いはずのMP消費が軽くなっている。また、１回のみだが爆発的な火力を出せる。必中激烈必殺ってね！！
そしてそして一番上のクラスを見て気づきましたでしょうか。アリアンにはメイジといったメインクラスのほかに
サブクラスというものが多数存在しておりビルドの幅がずば抜けて高いです b
一例：アルケミスト、レンジャー、シャーマン、モンク…バード、ダンサー、サムライetc

命中 3d+3+1d+1d+1d=6d+3
ダメージ　2d+5+5d+4+1d +10+8=8d+27+3=38~54~78
――チャパレ――――――――
--戦闘前--
スペシャリスト1風　戦闘前　フェイト1　自身　自身が使用する分類：魔術の選択した属性魔法攻撃ダメ+1d　シーン終了まで持続する
:フェイト-1
スペシャリスト2　スペシャリスト1　フェイト1　自身　スペシャリスト1と同時に使用。魔法攻撃の命中判定に+1dする効果をスペシャリスト1に追加する。
:フェイト-1
--セットアップ--
マジックフォース5　セットアッププロセス　MP4　自身　魔法攻撃ダメ+SL*2　シーン終了まで持続する
:MP-4