キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	8	16	7	16	7
ボーナス	4	2	2	5	2	5	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	4	3	2	6	3	7	3

HP	52
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	7	5	9
スキル	ﾗﾝﾄﾞｽｹｲﾙ/								
その他									
総計(右)			3	0	2	0	7	5	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功	ｼﾝ1	
効果： ヒールをイニシアチブで発動できる								
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果： HP回復 3d+CL*3								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	ｱｺ/ｼﾅ1	
効果： 対象が受けるダメージを0にする。								
	1							
効果：								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果： 効果をダイスで求める分類：魔術の魔法攻撃、HP,MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少の効果にSL*2								
エンサイクロペディア	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功		
効果： エネミー識別をセットアップで使用可能								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別を対象：場面(選択)　射程：視界で行える								
	1							
効果：								
ジョイフルジョイフル	1	7	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体※	呪歌判定	ｼﾝSL回	
効果： 行動済みのキャラクターを未行動にする。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動成功	ｼﾝ1回	
効果： 判定を知力判定で代用する。								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別判定+1d								

≪できること≫
遠距離支援
戦闘開始直後は相手の特性を魔物知識判定で味方に共有できる。
常に味方の受けるダメージをかなり軽減しつつ、ダメージを受けたら回復。
回復する暇がなくても強引にいろんなタイミングでヒールをねじ込めるという豪胆さも兼ね備えており、遊泳状態の場合は軽減や回復効果が増加する！！
さらにどちらも１回のみだが、味方の受けるダメージを0にしたり、行動済みの味方キャラクターをもう一度行動させることができる有能！
そしてそして一番上のクラスを見て気づきましたでしょうか。アリアンにはアコライトといったメインクラスのほかに
サブクラスというものが多数存在しておりビルドの幅がずば抜けて高いです b
一例：アルケミスト、レンジャー、シャーマン、モンク…バード、ダンサー、サムライetc

プロテク効果→5d+1d+1d+1d+10=7d+10
ヒール効果→3d+15+1d+1d+10=5d+25
マモチキ判定→2d+7+1d=3d+7
チャパレ↓

ー戦闘前ー
ハンズオブライト1　フェイト1　効果をダイスで求める分類：魔術の効果に+1d　シーン終了まで
:フェイト-1
ーセットアッププロセスー
エンサイコンコー　セット　マモチキ判定を行う
3d+7　マモチキ

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンズオブライト1	1		戦闘前		自身		ｱｺﾗｲﾄ	
効果：フェイト1点消費　効果をダイスで求める分類：魔術の効果+1d　シーン終了まで								
ハンズオブライト2	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功	ｱｺﾗｲﾄ	
効果：フェイト1点消費　ヒールをセットアップで使用可能								
効果：								
効果：								
効果：