キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	6			12	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	6			10	1
		精神力	17			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		
ライダー	10		
バトルダンサー	13		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	全力攻撃	1-286p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p		bm35p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 バトルダンサー		合計値	15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■冒険者道具類・携行品

■技能用

■ポーション・薬品

■マテリアルカード

■魔晶石・消魔の守護石・魔符

■その他消耗品

■武器

■防具

■装備中の装飾品

●頭

●耳

●顔

●首

●背中

●右手

●左手

●腰

●その他

■装備してない装飾品

■ライダー用

■売却品

■フレーバーアイテム

■購入予定メモ

所持金 1200 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0