

キャラクター名
エメリー・パーカー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	1	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		己に何らかの誓いを立てている 高レベルの魔法をかけられたことがある		

技	7	器用度	9	成長		他修正		能力値	16	ボーナス	2
		敏捷度	2					9	1		
体	12	筋力	3					15	2		
		生命力	6					18	3		
心	11	知力	7					18	3		
		精神力	7					18	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
レンジャー	1		
デーモンルーラー	1		
ダークハンター	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
サラビア致富尾後	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	3	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	2	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 3	10	3	10										
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	10	3	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 2	6	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	召異の徽章
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：倒したい相手がいる	○□□□⑤
鋼鉄連邦有数の名家パーカー家の長女。家の悲願であるとする魔神を倒すために単身ヴォイドアビスに降りてきた——らしい。それ以外の記憶がなく、その記憶も他人事のように感じているが、その魔神についての知識は有しており、魔神を倒すという使命感は持っている。	○□□□⑩
貴族3	○□□□⑮
占い師5	○□□□㉔
呪術師2	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔