キャラクター名: エメリー・パーカー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		己に何らかの誓いを立てている		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 2	3
		敏捷度	2	1		10	1
体	12	筋力	3			15 + 2	2
		生命力	6			18	3
心	11	知力	7	3		21	3
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	3		
ダークハンター	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	4	17										
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	10	4	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
英雄の肉	○□□○□□
	○□□○□□
サーベル	○□□○□□
└売却	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
└売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2485 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	6			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
サラービア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数