キャラクター名: アリィ

プレイヤー名:

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアーム、アビスカース付与		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	4	経歴	始まりの剣を求めている・溺れた事がある・敵対する者がいる		
経験点	420		人々を守る為に旅に出た		
			アビスカース「栄光なき」: 行為判定で自動成功した時、代わりに2dを振りなおす。この効果は1日に一回のみ。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	6	1		18 + 1	3
体	6	筋力	11	1		18	3
		生命力	10			16	2
心	10	知力	11	2		23 + 2	4
		精神力	2			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	7	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
魔香草x6	○□□□○□□
アビスシャード	○□□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□□○□□

所持金: 730 G

預金・借金: G

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 9	3	28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 6	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

- ガゼルフット

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	アビスアーム	種族特徴
腰	宝石ケース	宝石を4つまで収納できる
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手	俊足の指輪	俊敏度+1 薬指に付けてる
	妖精使いの宝石(炎)	

その他メモ

一人称：私　二人称：お前　一般技能：ハンター技能3 冒険家2
利き手：右手
「アリィ。私を構築する数少ない要素の一つだ」
「旅に出た理由？決まっている、私が神になる為だ」

奈落の魔域で生まれたアビスボーン。
生みの親はアリィを出産して一年後に死亡。アリィの中にある母親の記憶は『アリィという名前を付けたこと』と『いつも泣いていた』という二つのみ。いつも泣いていた母親のようにはならないようにと、今の強気な性格になった。
産まれてから7年間奈落の魔域の中で生活していた。幸い、奈落の魔域としての規模はそこまで拡大せず、魔神も呼び出されることは無かった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟