

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	14
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	6	26	32	20	7
ボーナス	4	3	2	8	10	6	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	4	3	2	10	12	7	2

HP	84
MP	134
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ		-1	+8					
左手	おしゃれの盾		0	0	0	+3	0	-1	0
頭部	ジェムサークレット					+2	+1		-3
胴部	パニッシュローブ				-1	+6	-5		
補助	ジェムリング						+1		
装身具	狂撃の角								
能力値			3	0	2	0	7	14	9
スキル									
その他	ジェムアミュレット								
総計(右)			2	8					
総計(左)			3	0	1	11	4	13	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ジェムアミュレット	
トパーズ	
異次元バッグ	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
EXMPポーション	
絶対防御のクリスタル(パニッシュローブ)	
生命の粉塵	

現在重量:	20	所持金:	8365	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+感知								
アースブレイカー	5	5	パッシブ	-	自身	-		
効果: 地属性魔法ダメージに+SL×4								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージにSL×3 リアクション-1D								
オーバーパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: バーサークの効果を攻撃のダメージにSL×3に変更する								
ソウルヒート	4	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果: 狂戦士化SL+1を受ける								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
アースバレット:地	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 地属性魔法攻撃 ダメージは2D+5 1点でもダメージを与えればスリップ								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		シナリオ1回
効果: 対象:単体に変更 ダメージにCL×10								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃と同時に使用 ダメージ+2D								
地の恩寵	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 地属性魔法ダメージ+1D								
隆起の拳	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃対象が飛行状態ではない場合、攻撃のダメージに+SL×3								
ワイルドアサルト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: HPが最大HP未満の時ダメージ+1D								
ダオ・グラスプ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 1点でもダメージを与えた場合、対象の移動力に-5m								

ミニボメロ	
リンクアイテム3部位	ダメージ+2D

