

キャラクター名 オパール	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体			
生まれ	戦士	性別	男	年齢	250(覚えてない)	
冒険者Lv	2	経歴	異種族の友人がいる(いた)			
経験点	2410		決してかなわない願いがある			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			12	2	ファイター	2		
体	3	敏捷度	5			12	2	コンジャラー	1		
		筋力	16	2		21	3				
心	9	生命力	8			11	1				
		知力	4			13	2				
		精神力	10			19	3				

戦闘特技		
魔力撃	227	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 54 /合計 54

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
		筋力	回避力	防護点	必要
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	4		7

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加ダメージ																			
				命中力	C値	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
グレートアックス	2H	18		2d+	4	11	5	33															
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者基本セット	○□□○□□
保存食7日分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	2237	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 12	m 36	2d+	4 7	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/x	2d+	0	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
立ち絵はジュエルセイバーの10番を予定	□□□□⑤
ただの石だったはずなのに、気が付いたら意識があった。でも別に何をしてもなくぼんやりしてた	□□□□⑩
時々会う人の中で、顔を覚える人がちらほらできた。どうやら石を掘る人らしい。	□□□□⑮
話している内に仲良くなった。名前をつけてもらった。知らないことや知らない人に会うのが楽しみになった。	□□□□⑳
服や住むところを世話してもらった。力が強かったので重いものを持ちたり、危ない所に護衛としてついていたりした。	□□□□㉑
他愛のない話をしたり、時々一緒に苦勞をしたり、たまに喧嘩して仲直りしたり。色々な事を教わった。	□□□□㉒
でも、年月が経っていきにしたがって友達は歳をとった。体の動きも悪くなった。約束を忘れることも多くなった	□□□□㉓
やがて死ぬ間際の友人に聞いた、怖くはないのかと。友人は答えた。満足していると。自分にはわからなかった。友人がなぜそう答えたのかが。	□□□□㉔
世話になった友人の家を、残された家族に挨拶して出ることになった。友人が去り際に残した言葉の意味を理解するために。	□□□□㉕