

キャラクター名  
都古 藤乃

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	医者	カヴァー	医者
オプション	キュマイラ	年齢		性別	男
覚醒	憤怒	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:経リ折町	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
業師	P	N		
“前世持ち”	P 執着	N 脅威		
想思	P 連帯感	N 恐怖		
家族	P 連帯感	N 無関心		
ヒナ	P 庇護	N 不安		
璃乃	P 遺志	N 恐怖		
《拍龍》	P 有為	N 脅威		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:オルクス	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: CL-LV (下限値7)								
鋼の顎	2	3	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC> 「攻撃力:+7」の射撃攻撃を行う、さらに対象の装甲値を無視してダメージを算出する。同エンゲージ対象不可/1シーンLv回								
破碎の顎	4	3	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: <RC> 「攻撃力:[Lv*2+2]」の射撃攻撃を行う、この攻撃に対するドッジの判定のダイスを-2個。同エンゲージ対象不可/1シーン1回								
魔獣の衝撃	4	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC> 「攻撃力:+5」の射撃攻撃を行う、この攻撃の判定のダイスを+Lv個/1R1回								
ワールドシェイカー	2	4	オート	至近	自身	自動成功	リミット	
効果: 前提条件:《破碎の顎》使用すると《破碎の顎》のそのシーンの使用回数を+1。また、そのシーンの間、次に使用する《破碎の顎》で与えるダメージに+2D/1シナリオLv回								
フェイタルヒット	3	4+2	オート	至近	自身	自動成功	100%D0ダイス	
効果: ダメージロールの直前に使用、そのダメージを+LvD/1ラウンド1回								
構造看破	★		Xジャー	至近	効果参照	自動成功		
効果: 人工的な機械や構造物などの構造を、見た瞬間に解析できる。								
成長促進	★		Xジャー	視界	シーン(選択)	自動成功		
効果: 領域内の植物に因子を埋め込み成長させる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

みやこ ぶじの

温和な性格で器量もよく、人助けすることに於いては余念のない男。独身。  
子供好きではあるものの、家庭を持つつもりがないのはあくまで「他人」として関わる上で注力しやすいためとか。  
一種の研究者気質ではあるものの、同僚に対しては多少乱暴にでも労われるような思いやりくらいはある。

コンボメモ [https://privatter.net/p/11426590]