

キャラクター名	プレイヤー名				
キャラット・ハーヴェイ					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自 (効果)	王侯貴族			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	9	7	8	17	8
ボーナス	5	5	3	2	2	5	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	7	5	2	2	5	2

HP	85
MP	61
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	強振剣【サイズカスタム】	至近	-2	19	0	0	0		0
左手									
頭部									
胸部	クリスタルスーツ				-2	19			
補助	ミスリルガントレット					6			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	5	0	5	7	12
スキル	セルフディフェンス					5	3		
その他	戦士の環			1		1			
総計(右)			5	20					
総計(左)					3	31	8	7	12
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定	5			5	+ d
鍊金術判定				+	d

現在重量: 0

最大重量: 46 所持金: 97550 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM:両手剣	★							
効果: 両手剣の命中+1 d								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲SL*2体	命中	両装備	
効果: 武器攻撃を行う								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身			
効果: 武器攻撃のダメージ+【筋力】								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: DR+SLD								
リバウンドバッシュ	★	3	《バッシュ》		自身		両装備	
効果: 《バッシュ》の対象を「範囲(6体)」「射程:至近」に変更する								
スラッシュプロウ	3	3	DR直後				シーン1回	
効果: 武器攻撃のDR+(SL*3)D								
プロボック	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	筋力		
効果: 対象の【精神】と対決する。この判定の達成値に+SL*2する。勝利した場合、対象に【逆上】を与える								
ボルテクスアタック	★		効果参照				シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」にし、ダメージに+CL*10								
ウェポンルーラー	1							
効果: 武器攻撃の命中+[SL+1]								
ウェポンガード	★	4	DR直後		自身		両装備、防御中1回	
効果: 受ける物理ダメージを-[武器の攻撃力/2]する								
リカバリー	★	3	クリンナップ		自身			
効果: BSを一つ回復する								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体		防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う								
○								

初期作成: AM:両手剣、ブランディッシュ2LV、スマッシュ、スラッシュプロウ

ディアスロンドからやってきたフィルボルの騎士の女の子。  
背がフィルボルの中でも低めなのを気にしている。  
『誰が豆粒でドチビで豆芝ありますか！？』

誓約: 騎士の誓い  
恩恵: プリプレイで【筋力】\*100Gを得る  
束縛: 騎士としてふるまわないといけない。また、主君にあたる人物からの頼みを断れない。  
違反した場合、[CL\*1000]Gの罰金を支払う。

所持品				
ベルトポーチ				
小道具入れ				
ト戦士の環				
ト炎熱の砥石				
異次元バック				
ポーションホルダー				
トHMPポーション*5				

キャラクター名  
キャラット・ハーヴェイ

## — プレイヤー名 —

## 所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サイズカスタム	★		アイテム					
効果： 武器一つを選択。選択した武器の「重量」-3（最低1）、「行動修正」に+2（最低0）する								
スワイフティ	★	セットアッププロセス		自身				
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、封鎖されている場合、離脱は行えない								
セルフディフェンス	★							
効果： 【物理防御】+5								
ヒストリー	★							
効果： 国や歴史の知力判定+1d								
イクイップリミット	★							
効果： 装備の重量制限+5								
イミューンウェイト	★							
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正:±0」に変更する								
トレーニング：筋力	★							
効果：								
トレーニング：器用	★							
効果：								
エンラージリミット	★							
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値*2になる								
デストロイヤー	★							
効果： オブジェクトへのDR+2d								
プロウストライカーI	★	Ft1	IV	自身				
効果： すでに使用した《スラッシュプロウ》の使用回数を1増やす								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								