

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	呪詛
出自(効果)	戦場生まれ			目標	帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	25	9	9	9	16	9
ボーナス	6	8	3	3	3	5	3
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	6	11	3	4	5	5	5

HP	125
MP	130
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ブラッディベレー		2			3			
胴部	ミラーージュコート				1	10			-1
補助	ビーストハンド					2	1		
装身具	腐敗の書								
能力値			11	0	3	0	5	8	11
スキル				3					1
その他			1	19		1	1	1	
総計(右)			13	29					
総計(左)					4	16	7	4	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
瘴気の結晶	サソリの毒ビン*10
パウダーチャージ	矢筒
パウダーチャージII	異次元バッグ
強化弾*8	漆黒の星
ポーションホルダー	轟魔弾*2
ガンベルト	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*2	
万能薬	
EXMPポーション	
冒険者セット	

現在重量:	15	所持金:	22764	預金・借金:	8000
最大重量:	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ0直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃の直前に使用。ダメージ+SLD								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、離脱を行う。封鎖されている場合離脱できない								
	1							
効果:								
オプションパーツ	2	-	アイテム	-	自身		-	
効果: 種別:銃部品をSL個取得する								
アームズマスタリー:錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身		-	
効果: 錬金銃を使用した命中判定+1D								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身		-	
効果: マスキットを1個取得								
	1							
効果:								
エンブレイド	5	-	パッシブ	-	自身		-	
効果: プリプレイで [SL*3+1] 点のEPを取得								
ピアシングミアズマ	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: EP2点消費。武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更。メインプロセス終了まで持続								
クリエイティブオプション	3	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: EP1点消費。攻撃ダメージ+SL*4。シーン終了まで持続								
ミアズマウェポン	3	-	メジャー	-	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果: EP1点消費。自分の武器を1つ選択、武器の攻撃力+SL*2。シナリオ終了まで持続								
ブレイカーブランド	1	-	パッシブ	-	自身		-	
効果: 射撃攻撃のダメージ+3D。《エンブレイド》で取得するEPが14点になる								
	1							
効果:								
ホークアイ	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 射撃攻撃のダメージ+SL*3。移動するかシーン終了まで持続								

最終的な構成の案だけ、シナリオ開始時の状態への調整は起きてから

ルイネーター+ホークアイで固定値貫通ダメージを、スカウトになってからはダブルショットも入れて手数も増やしてダメージを出す予定  
長射程からの射撃がメインです

