

キャラクター名

ルナ=フォーサイス

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	16	12	21	15	21	37	12	HP	154
ボーナス	5	4	7	5	7	12	4	MP	218
クラス修正	0	0	1	0	2	4	1	フェイト	5
他修正				1	1	1			
能力値	5	4	8	6	10	17	5		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	20				-1	
左手									
頭部	知恵の宝冠*S2 赤い宝石					5	1		
胴部	伝承武具				-1	26	2		-1
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-1
装身具	魔法石のストラップ								
能力値			4	0	8	0	17	18	10
スキル	イミューンウェイト								2
その他									
総計(右)			4	20	6	36	22	17	10
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	10			10	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	異次元バック	【消耗品】
危険感知	10			10	+ 2 d	小物入れ	勇気のホイッスル*3
エネミー識別	6			6	+ 2 d	冒険者セット	転移の呪符*2
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d	ポーションホルダー	生命の呪符
魔術判定	6			6	+ 3 d	祝福の花	
呪歌判定	17			17	+ 3 d	真紅の杯	【ポーション】
錬金術判定					+ d	赤い宝石	EXHPポーション*4
						神使の護印	GHPポーション*2
							EXMPポーション*4
							GMPポーション*6

現在重量：	26		
最大重量：	28	所持金：	265810
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
【ダメージ軽減】	1							
効果：								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：対象が受ける予定のダメージを0にする								
プロテクション	6	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：プロテクションに+[5+SL*3]								
シールドブースト	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ダイスで効果を求めるダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL*3]								
	1							
効果：								
【HP,BS回復】	1							
効果：								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象のHPを[3D+CL*3]回復								
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：ヒールと同時使用。ヒールをイニシアチブで使用可								
ヒールオール	◇	-	ヒール	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果：ヒールと同時使用。ヒールを「対象：場面(選択)」、「射程：視界」に変更								
	1							
効果：								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象の受けているBSを全回復								
キュアオール	★	12	キュア	-	自身	自動成功		
効果：キュアと同時使用。キュアを「対象：場面(選択)」、「射程：視界」に変更								
トリートフォース	★	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果：対象がBSを受けた直後。その時に受けたBSを全て回復								

【ダメージ軽減】

プロテクション（魔術） タイミング：DR直後 ダメージ軽減：8d+69（ハンズオブライト！効果中は+1D）（内訳：8d+45+CL+(CL/5)）  
 （プロテクション6+ハイプロテクション5+シールドブースト3+マナスタッフ3+真紅の杯+赤い石+伝承武具+聖紋のマント+魔法石のストラップ+GHギルドタワー+神使の護印  
 = 6d + [5+SL\*3] + [SL\*3] + [SL\*2] + 2 + CL +1d + 1d + [CL/5+2] + 5 + 1） 期待値97

【HP回復】

ヒール（魔術） タイミング：メジャー HP回復：5d+98+GL（5d+18+CL\*4+GL）  
 （ヒール+フェイス：アエマ+マナスタッフ3+魔法石のストラップ+祝福の花+真紅の杯+赤い石+GHテンブル+GHギルドタワー  
 = [3d+CL\*3] + 2 + [SL\*2] + [1d] + [1d] + 2 + CL + [GL+3] + 5） 期待値125.5

ピクシーヒール タイミング：レガシー HP回復：2d+65+GL（2d+5+CL\*3+GL）  
 （ピクシーヒール+フェイス：アエマ+GHテンブル = [2d+CL\*3] + 2 + [GL+3] ） 期待値82

【ダメージ増加】

アタックハイロウ(魔術) タイミング：セットアップ ラウンド中自身を除く味方全員の攻撃にダメージ+12  
 （アタックハイロウ1+アタックブースト3=+[SL\*3]+[SL\*3]）

チェックメイト（魔術） タイミング：DR直前 ダメージ増加：3d+27（3d+22+CL/5）  
 （チェックメイト1+マナスタッフ3+アタックブースト3+伝承武具+聖紋のマント+魔法石のストラップ+GHギルドタワー+神使の護印  
 = [SLd] + [SL\*2] + [SL\*3] + [CL/5+2] + 1d + 1d + 5 + 1） 期待値37.5

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クローズゲーム	1	10	クリンナップ	20m	範囲(選択)	自動成功	シーンSL	
効果： 対象のBS1つを回復								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能を回復、HPを[2D]点にする。対象は行動済になる								
	1							
効果：								
【バフ系】	1							
効果：								
チェックメイト	1	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージに+[(SL)D]								
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： 対象にダメージ増加を行う。自分以外を対象が行う攻撃のダメージに+[CL*5]。対象はこの効果を拒否できる								
シーリィ	◇	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が攻撃の命中判定でクリティカルしたときに使用。その攻撃のダメージに+[SL*10]する。自身は対象不可								
アタックハイロウ	1	10	セットアップ	視界	場面(選択)	魔術	召喚具装備	
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージに+[SL*3]。このスキルは自身を対象にできない。ラウンド持続								
アタックブースト	◇	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う「分類：魔術」の効果に+[SL*3]								
ジョイフルジョイフル	◇	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL	
効果： 行動済キャラを未行動にする								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1	
効果： 対象に使用済み回数制限スキル1つの使用回数を+1。「シナリオ~回」にのみ有効								
	1							
効果：								
【レガシー】	1							
効果：								
ピクシーヒール	★	4	レガシー	20m	単体	自動成功		
効果： 「契約妖精：ピクシー」を携帯しているときに使用可能。対象のHPを[2D+CL*3]回復								
フラワーフレグランス	★	6	ピクシーヒール	-	自身	自動成功		
効果： ピクシーヒールと同時に使用。ピクシーヒールを「対象：範囲（選択）」に変更								
	1							
効果：								
【その他】	1							
効果：								
コントラクト	★	6	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： 使用時に「種別：契約妖精」のアイテムを一つ選択し取得。このアイテムはシナリオ終了時に失われる								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ラウンド1~5	
効果： 「種別：召喚具」一つを選択し装備する。シーン継続								
ハイロウコール	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 《ディバインコール》と《アタックハイロウ》《ディフェンスハイロウ》《ソニックハイロウ》のいずれか一つを使用する								
コールスレイプニル	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 「種別：乗物/召喚具」一つを選択し所持する。シーン継続								
エフェクトエクステンド	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオSL	
効果：「効果」に「ラウンド終了まで持続する」とある「分類：魔術」のスキルと同時に使用。そのスキルの「ラウンド終了まで持続する」を「シーン終了まで持続する」に変更する								

[illegible][illegible]

ルナ=フォーサイズ

[illegible][illegible]