キャラクター名

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	8		24	4
		敏捷度	7	2		18	3
体	4	筋力	4	8		16	2
		生命力	4	3		11	1
心	5	知力	7	6		18	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	アルケミスト	3
シューター	4		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフッド	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	7
シューター	4	8	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 9	9	7	7										
ティム 射程50m	2H	15		2d+ 8	10	4	35										
ジャベリン×3 射程10m	1H投	5	-1	2d+ 7	10	6	10										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
太矢(12)x36	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Ax15	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Ax10	○□□○□□
マテリアルカード(金)Ax15	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Sx6	○□□○□□

御馬x5	○□□○□□
妖精の宝石x20	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 235 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手	
腰 宝石ケース	
足 韋駄天ブーツ	
その他 えびら	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

一般技能:料理人4、狩人4、御者2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟