キャラクター名

キキ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	29

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
06:雨の中	土砂降りの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と降り注ぐ水だけで、周囲の景色もわからない。雨は黒くも、強酸でもない、ただあなたの体を冷やしていくだけの雨。それがひどく懐かしく切ない。
59:人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに。と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
47:嫉妬	妬ましい妬ましい。あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう。幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。何より、あの時のまだ幸せだった自分が今は妬ましい。
78:埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて眠さえも。あなたは土の下へと。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Null	保護	3	①②③④⑤	
キャサリン	恋心	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使うアクションのコストを-1(最低0)する。
メインクラス		庇う		オート	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。連発可能。全体は不可。
メインクラス		肉の盾		オート	0	0〜1	攻撃に付随する効果を任意の数打ち消せる。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	自身の基本パーツ一つ損傷をコストに、支援2/妨害2
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷パーツを一つ選び、ターン終了までそのパーツマニューバを使用可能にする。ただし、使用済みと重複不可等は戻らない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		オイル噴射(どろどろ)		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた時、その時の加害者にのみ肉弾2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		ショルダーバッグ		オート			09:バスケット
胴		強化装甲(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1