

キャラクター名  
ミーア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12歳
メインクラス	レクイエム	暗示	02 絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	50

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
12 父の腕	
40 土の匂い	
00 青い空	
90 海岸の記憶	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	4	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キョウコ	友情	3 ①②③④⑤	
ミリア	独占	1 ①②③④⑤	
エリザベス(ベス)	保護	2 ①②③④⑤	
カタリナ	信頼	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		修羅		ジャッジ	効	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果はこのパーツを修復できない。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		本		オート			たからもの：分厚い本。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手鏡		オート			たからもの：かわいらしい手鏡。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。