

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊		初期侵食率	34%
出自	安定した家庭		経験	親友		邂逅
忘却						

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
対抗種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:

4

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
破壊の獣王	1	4	マイナー					
効果：ラウンド間、対象：範囲（選択）に変更／対象：単体のエフェクトを組み合わせている場合、対象は単体となる								
C：キュマイラ	2		メジャー					
効果：								
魔獣の本能	1							
効果：								
魔獣の衝撃	1							
効果：								
プラズマカノン	3							
効果：								
復讐の刃	2							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

変異暴走：破壊
あなたは力を抑えられない。
破壊の欲望は常に脳裏をちらついている。
レネゲイドによって過剰に増幅された力は、あなた自身にさらなる破壊を命じ、目に見えるすべてを壊そうとする。
あなたが受けるバッドステータスの暴走効果を以下のように書き換える。
あなたは暴走を受けている間、可能な限り最大数の対象を選ばなくてはならない。
つまり、「対象：範囲（選択）」は実質「対象：範囲」となり、「対象：n体」ならば必ず最大数までの対象を選ぶ必要がある。
ただし、このときにあなた自身を対象にしないでよい。