キャラクター名

イージス

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
α83親友	
52仮面	
生き残った(オリジナル)	自分は生き残った。生き残ってしまった。この島に来たあなたとそれぞれ以前の世界で出会った。逃げようとしたらバケモノに追い詰められ、そのままかつ逃げてくれたのはあなたのそれぞれ。身体つき逃げて逃げようとしたら、大切なUNRZくんが待ち伏せていた。「逃げるな」その人の最期の言葉は絶対に忘れない。
生き残ったに+の情報	あなたがこの森に来たのはたまたまではなかった。ここには軍の研究所があった、そこから化け物が逃げたと噂されていた。誰かにここ行くように言われて来たのだ…。
復讐	胸の底に冷たい塊がある。じんわりと炙かせ焼けるその塊は、あなたの感情を喰らい熟く炙る。相手を、遺恨を思い出せなくても、心の奥で復讐の誓いが解かれることはない。あなたの脚を立たせるのはそれだけだから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		させない(看破)		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		きもちわるいおにく(蠢く肉片)		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けた際のみ使用可。妨害3
メインクラス		おてつだい(死人の流儀)		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、任意の基本パーツ損傷。支援2か妨害2
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		やさしいかおり(しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		量子力学の本		オート			たからもの
胴		ハートの片割れの付いたネックレス		オート			たからもの
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1にする。(最低0)