キャラクター名
パターンII

プレイヤー名

種族	魔動天使	種族特徴	暗視、鋼鉄の翼、新たな契約の絆、造られし強さ		
生まれ	魔動天使	性別		年齢	○歳
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	0			9	1
		敏捷度	0			9	1
体	9	筋力	0			9	1
		生命力	0			9	1
心	9	知力	0			9	1
		精神力	0			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	デーモンルーラー	6
マギテック	1	アーティザン	5
スカウト	1		
レンジャー	5		
セージ	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
かばう	1-285p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
イニシアティブブースト		
アーマーラスト		
怒涛の攻陣 I		
怒涛の攻陣 II ：烈火		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	14	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　ファイター		合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
9 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			
召異魔法	6	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

==========
[冒険に出た理由表]
[人物像]
[略歴]
[誕生日]
[一般技能]
Lv：
　成長：Lv3cap[]→Lv5cap[]→Lv7cap[]→Lv9cap[]→Lv12cap[]→Lv13cap[]

[ダイスで決めたあれこれ]
味の好み(甘)：

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

パターンII

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

名誉アイテム	点数
■冒険者ランク	
なし	
■サプリメント導入	
■専有化	
[HP]	
[MP]	
[器用][知力]	
[移動力]	
■アイテム購入	
■秘伝	
■アビス強化	

所持金 476200 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 0