

キャラクター名
ヒグレ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	3	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		牽制		ジャッジ	2	効果参照	敵の攻撃でコートに侵入する。このコートは敵は通過してコート化可能である。ただし、そのコートはダメージを受けるとダメージを受け、そのダメージはダメージを1点上昇させてもよい。
メインクラス		嘲笑		ラピッド	1	0~1	バトルパート終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗になる。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	自身	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてもよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベルの改造パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能である。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	自身が【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出口-1(全体攻撃では自身に対する判定値のみ-1)この効果は同ターン中に重複させることはできない
サブクラス		猟犬		オート	なし	自身	同じエリアにいる存在に、あなたが妨害を使用する際、妨害の数値を+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		警戒歩行		アクション	3	自身	移動1。自身が移動に失敗したなら現在行動値を【宣言時に減少したコスト÷2(切り捨て)】点増加する
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2。
頭		すみぶくろ		オート	1	0~1	このコートは1ターンに1回【ジャッジ】か【ラピッド】で使用できる。【ジャッジ】を使用したなら【ラピッド】で使用するなら【妨害】の数値を1増加させる
頭		リボン		オート	なし	自身	アクセサリ
頭		うつせみ		ラピッド	1	効果参照	敵7コートはダメージを受け、そのコートはダメージを受けるとダメージを受け、そのダメージはダメージを1点上昇させてもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		消化器		ラピッド	1	0~1	このカウント中、対象が行う判定に妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1