

キャラクター名
ギフト

プレイヤー名

ポジション		享年	15
メインクラス		暗示	絶望
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
カルト(β17)	
願いごと(基本36)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂乱		オート	なし	自身	あなたが持つ攻撃マニューバのコストに「狂気点(任意の未練に計算する)を加える。あなたが持つ攻撃マニューバの効果に「連撃(固有の値+1)」を加える。
ポジション		狂犬		オート	なし	自身	自身が受ける未練の発狂の効果を全て無視してよい。バトル中、このスキルを持つドールは「精神制御」しているものとして扱う(ただし、狂気点による振り出しは行っていない)。
メインクラス		秘匿兵装		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル調整パーツを一つ追加で獲得する。そのパーツのタイミングが「アクション」なら「ラピッド」に変更される。このパーツは強化値に無関係。獲得することも可能である。
メインクラス		肉切骨断		ラピッド	0	自身	このスキルは「ラピッド」のダメージ増強効果が「連続ダメージ」に適用される。連続ダメージは「ラピッド」のダメージ増強効果が適用される。連続ダメージは「ラピッド」のダメージ増強効果が適用される。
サブクラス		逆襲		オート	なし	自身	あなたがそのカウント中、ダメージを受けて損傷しており、そのダメージを与えた存在を対象として攻撃マニューバを使用するなら、ダメージ+1、出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可。
頭		誰かの頭		オート	なし	なし	壊れた部品。フードに入れてる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		ラピッド	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		トキシックプラント		ラピッド	2	効果参照	あなたがこのマニューバを習得した際、あなたがこのマニューバのコストに「狂気点(任意の未練に計算する)を加える。あなたが持つ攻撃マニューバの効果に「連撃(固有の値+1)」を加える。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1