

キャラクター名
都留美 円華 (つるみ まどか)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	高校生	カヴァー	年齢	18	性別	女の子
	エンジェルハイロウ		18			性別		女の子
オプショナル								
覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	33%			
出自	名家の生まれ	経験	親友	邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志		2	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	11r+2		14		浸蝕:12 《光の手+光の指先+CR:エンハイ+破壊の光+滅びの光》
	RC	12r+2		17		浸蝕:12/100↑ 《光の手+光の指先+CR:エンハイ+破壊の光+滅びの光》
	RC	12r+2		22		浸蝕:17/100↑ 《光の手+光の指先+CR:エンハイ+破壊の光+滅びの光+空を断つ光》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
父の使っていた懐中時計		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>光使い</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>都留美 将宏 (つるみ まさひろ)</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>峰須黄 叶柳 (はちすか きょうさく)</td> <td>P 感服</td> <td>N 猜疑心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	光使い	P	N			都留美 将宏 (つるみ まさひろ)	P 尊敬	N 悔悟			峰須黄 叶柳 (はちすか きょうさく)	P 感服	N 猜疑心				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
光使い	P					N																																		
都留美 将宏 (つるみ まさひろ)	P 尊敬					N 悔悟																																		
峰須黄 叶柳 (はちすか きょうさく)	P 感服					N 猜疑心																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
父の使っていた万年筆																																								
		最大財産P:	2	残り財産P:																																				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光芒の疾走	1	1	マイナ-					
効果: 戦闘移動。離脱等々可。1シーンLV回								
光の手	1	2	メジャー/リアクション	-	-	<RC>		
効果: 組み合わせたエフェクトは【感覚】で判定可。								
光の指先	3	2	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム		
効果: 判定ダイス+ [LV+2]。								
CR:エンジェルハイロウ	3	3	メジャー					
効果: C値-LV (下限値7)。								
破壊の光	3	2	メジャー	視界	範囲 (選択)	<RC>		
効果: 「攻撃力+2」の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可、1シーンLV回。								
滅びの光	4	3	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 攻撃力+ [LV*3]。「対象:単体」攻撃の場合効果適用なし。								
空を断つ光	1	5	メジャー	視界	シーン (選択)	<RC>	リミット	
効果: 《滅びの光》と組み合わせ。「攻撃力+2」、対象をシーン (選択)へ変更。1シナリオ1回								
なんかとる	1							
効果:								
なんかとるその2	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

医者や父を持つ女子高生。
母は円華を産む際に命を落とし、本人は母のことを一切覚えていない。
自分のせいで母が死んでしまったのでは、という自責の念をうつつらと抱えて生きていた中、今回の事件で父すら失ったため、元々あまり明るくはなかった性格にさらに影を落とすこととなった。
実は、常に遺品である懐中時計と万年筆を持ち歩いている (あえて服に隠しているため見えないが、懐中時計は首から提げている)。
懐中時計はハーフハンタータイプかつ手巻き式。シルバーのボディに、文字盤にはギリシャ数字で数字が描かれている。
万年筆は、非常に艶やかな漆塗りのもの。
どっしりした太軸の黒いボディにシンプルなためゴールドラインが入っており、ペン先には細かな装飾が施されている。
どちらも円華を産む前の母から父へ贈られたものであり、「Masahiro」という父の名前の刻印が入っている。
生前の父が今の円華と同じように常に持ち歩いていたもので、よく手入れされている。

三橋千夜とは保健室で知り合って話すようになったところからどんどんと親しくなった。
何か劇的なきっかけがあったわけではないはずだが、ウマが合うというもの不思議だなと感じている。
「千夜ちゃん」と呼んでいる。