

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	ドライバー	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	無知	衝動			初期侵食率	20 %
出自	双子				邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	1	0		4	7	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	10		芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
弟	P 純愛	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス:モルフェウス	3	2	リアクション					シンドローム
効果: C値-LV(下限値7)								
エースドライバー	1	1	リアクション					
効果: <運転:>で回避可								
マスターワーク	8	3	マイナー	至近	自身	自動	ピリア	
効果: シーン間技能達成値+ [LV*3] 1シーン1回・シナリオ3回まで								
ヴィークルモーフィング	1	2	マイナー					
効果: 今回はとりあえず乗れたらいいです。								
巨匠の記憶	6	2	オート					
効果: 判定D+LV個。運転・芸術・知識・情報と組み合わせ可。								
砂の加護	3	3	オート					
効果: 判定直前に使用。判定D+ [LV+1]。1R1回								
なにかとる	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

運転技能を愛しているなら、《エースドライバー》一度は使ってみたくない？  
 攻撃も回避も<運転:>でできたら楽しそうじゃないですか。  
 え？思わない？そう……残念です。  
 回避は攻撃振り切ったキャラがやることだと分かってるんです。

<運転:四輪>使用時、固定値 34 (3\*8+10)  
 素+巨匠の記憶で回避判定 13dx (1R1回のみ17dx) +34@7でお祈りします。  
 100↑固定値 37 (3\*9+10)

攻撃面は知りません。成長したらね。  
 今は軽く掠った事故みたいなもの。

★暴走対策が今の所ゼロなので、暴走した瞬間深くロイスをタイタスに昇華する漢氣に溢れたビルドです。

Q.《エースドライバー》って搭乗時限定って書いてないけど、エアハンドルを回して回避していいんだろうか？  
 いいわけなさそう。