キャラクター名
氷室 ユキ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	クールな(自称)美少女高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女性
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	39 %
出自	親の理解	経験	死と再生	邂逅	猫川美亜

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	2	2	調達	1	
運転：二輪	2		芸術：			知識：吾妻市	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴェイパーウォール	白兵	5r+3	17	6		
青く冷たい水底へ	白兵	5r+3	17	8		C値8。侵蝕率+4
光届かぬ水底へ	白兵	5r+3	17	10		C値7。侵蝕率+4
ウトパラの花弁		0	42			侵蝕率+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：専門家(吾妻市)	
思い出の一品	
マスターズコネクション	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器：マスターズコネクション	P 好奇心	N 不安		
親	P 尊敬	N 隔意		
篤埜巴	P 信頼	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	major	-	-	-	-	
効果：C値-[Lv](下限7)								
炎の刃	1	2	major	武器	-	対決	-	
効果：攻+[Lv*2]								
氷盾	5	2	auto	至近	自身	自動	-	
効果：G+[Lv*5]								
炎陣	1	2	auto	至近	自身	自動	-	
効果：行動権消費なしでカバー。1/MP								
氷雪の守護	1	3	auto	至近	自身	自動	-	
効果：軽減[Lv+1]D。1/R								
氷の理	★	-	major	至近	-	-	-	
効果：冷たくできる。〈RC〉								
熱感知知覚	★	-	major	至近	自身	自動	-	
効果：熱を知覚できる。〈RC〉								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

氷属性過ぎる自分の名前に若干引きずられているきらいがある。なお、漢字では幸(ゆき)と書く。流石に雪ではない。
冷気をメインに操る、ピュアブリードのサラマンダー能力者。夢は大金持ち。

クールっぽく見えて全くクールではない。
すぐに絆される、白黒割り切れない、情にもろい、とUGNの支部長としての適性に問題があるように思われる。

戦闘スタイルは攻防一体。敵の攻撃を正面から受け止め、土手っ腹に氷で質量を嵩増しした剣を叩き込む。
いわゆる、『負けない戦い』が得意なタイプ。

なんと左遷されて吾妻市に送られた。
左遷された際に、貴重かつ特殊な装備品を(いろいろなコネで半ば強引に)入手。
温度操作能力のほとんどを装備品の制御に回しているため、一部のエフェクトが使用不能になっている。

立ち絵は、やつはさんより購入
https://828yatuha.booth.pm/items/6402969

第1話 「Retribution protocol」後
《氷雪の守護》を取得。これにより自己軽減が可能になった。単純にガード値を伸ばすのに比べ、100%時点でのダメージカット量が6~7点多い。
ガード値ではないので範囲には弱いが。
〈白兵〉を1点成長。ないよりかはマシ。コネ：要人への貸しを投げて思い出の一品をもう一つ常備化した。これにより80-99%時点での衝動判定での暴走確率は3%程度になった。あと〈意志〉か【精神】が1点あれば1%まで落とせるが、そこまでする必要はない気がする。
以上で経験点は17点消費、1点は余した状態。